

# L'ergonomia dalla fabbrica al robot

## VIDEOLEZIONE

### OBIETTIVI

Lo scopo della **videolezione** è dare una carrellata di informazioni su questi temi:

- Cosa è l'ergonomia
- L'evoluzione del concetto di ergonomia
- L'usabilità e la user experience

### DESTINATARI

Tutti

### DURATA

1 ora

### CONTENUTI

- Introduzione
- L'ergonomia nel D.Lgs 81/08
- Il modello organizzativo Tayloristico
- La scuola Human Relations
- Le teorie motivazionali
- Mac Gregor e la teoria x e la teoria y
- Likert: dal modello autoritario-sfruttatorio al modello partecipativo di gruppo
- Ergonomia e modello Tayloristico
- Definizione dell'ergonomia – Zingarelli 1965
- Definizione dell'ergonomia – Manuale di gestione della produzione, ISEDI 1975
- L'ergonomia negli anni '50, '60, '70
- La dispensa sull'ambiente di lavoro
- L'ergonomia negli anni '80
- Definizione dell'ergonomia – International Ergonomics Association 2008
- La partecipazione come buona pratica
- ISO 13407/1999
- Diversi gradi di usabilità in diversi contesti
- User Experience
- Una sfida per l'ergonomia
- Creare macchine intelligenti
- TEST FINALE

### TECNOLOGIA DI SVILUPPO

HTML5

#### REQUISITI TECNICI

##### **Acrobat Reader**

I documenti PDF sono esportati per la versione 5, ma sono compatibili con le versioni successive di Acrobat Reader rilasciate fino alla data di aggiornamento di questo file.

##### **Browser**

Internet Explorer 10

Internet Explorer 11

Mozilla Firefox

Google Chrome

##### **JavaScript abilitato**

##### **Blocco popup disabilitato**

##### **Risoluzione video minima**

I corsi sono ottimizzati per una visualizzazione a 1024×768 su pc e tablet da almeno 7 pollici.

##### **Altoparlanti o cuffie**

#### MODALITÀ DI TRACCIAMENTO DATI

SCORM 1.2

##### **Prodotto da:**

Piazza Copernico

##### **Contenuti a cura di:**

Piazza Copernico

##### **Docente:**

Paolo Gentile

CODICE CORSO: I0012\_20\_02