

# Architetture informatiche

## VIDEOLEZIONE

### OBIETTIVI

Lo scopo della **videolezione** è dare uno scenario completo sul concetto e sull'utilizzo delle Architetture informatiche.

### DESTINATARI

Tutti

### DURATA

2 ore

### CONTENUTI

#### **MODULO 1 – Il concetto di framework**

- Il framework di Zachman
- Dati, Processi Aziendali, Reti di comunicazione/Infrastruttura
- La IT Governance
- Framework, linee guida e standard a supporto della Governance

#### **MODULO 2 – Gestione accessi**

- Chi può entrare nella nuvola?
- Private e Public Cloud

#### **MODULO 3 – Architetture informatiche**

- Una breve prefazione storico-temporale
- Concetto di Architettura
- Elementi comuni dei Framework
- Definizione di Applicazione
- Catalogo delle applicazioni software
- Dizionario Dati
- Quale architettura scegliere?
- Documentare l'architettura software
- Architettura a Layers o livelli
- Object Model
- Architettura Repository

- Database Access Layer (DAL)
- Pipe and Filters
- Client-Server
- Model-View-Controller (MVC)
- Architettura orientata ai servizi (SOA)
- Importanza e ruoli di un'Architettura
- Requisiti dell'applicazione
- Vista statica e vista dinamica
- Vista di implementazione (software) e vista Servizi
- Vista Run Time e vista di implementazione Hardware
- Vista integrata

#### **MODULO 4 – Filosofia, servizi, business, enterprise**

- La tribù degli sviluppatori
- La tribù dei manager
- L'Architettura orientata ai servizi: il mondo SOA
- La software selection
- Come si sceglie un'Architettura?
- Linee guida e aspetti considerati
- Il ruolo del Middleware

#### **MODULO 5 – .Net e Java Enterprise Edition**

- La tecnologia Java 2 Enterprise Edition
- Modelli B2B e B2C
- Tecnologia Web Application e Enterprise Application
- Tecnologia Web Services
- Web Application CGI, Fast CGI, ASP, ASP .net, JSP, PHP, Servlet,
- Tecnologia Management e Security
- Caratteristiche ed elementi di .Net
- Classi per realizzare interfacce utente grafiche

#### **MODULO 6 – Costruire software su piattaforme informatiche**

- Logica Service Oriented
- Come funziona un'applicazione Web
- Linguaggi di programmazione indispensabili
- Server-Client
- Virtualizzazione Server-Client
- Architettura Openstack

#### **TECNOLOGIA DI SVILUPPO**

HTML5

#### REQUISITI TECNICI

##### **Acrobat Reader**

I documenti PDF sono esportati per la versione 5, ma sono compatibili con le versioni successive di Acrobat Reader rilasciate fino alla data di aggiornamento di questo file.

##### **Browser**

Internet Explorer 10

Internet Explorer 11

Mozilla Firefox

Google Chrome

##### **JavaScript abilitato**

##### **Blocco popup disabilitato**

##### **Risoluzione video minima**

I corsi sono ottimizzati per una visualizzazione a 1024×768 su pc e tablet da almeno 7 pollici.

##### **Altoparlanti o cuffie**

#### MODALITÀ DI TRACCIAMENTO DATI

SCORM 1.2

##### **Prodotto da:**

Piazza Copernico

##### **Contenuti a cura di:**

Piazza Copernico

##### **Docente:**

Fabio Tafaro

CODICE CORSO: I0024\_20\_01